

Denis ALLAL

31 ans
92, avenue Foch
92500 La Garenne-Colombes
Tel : +33 6 89 70 81 35
Email : denis@digitalthink.fr
Web : <http://www.digitalthink.fr>

Infographiste 3D

- Modélisation polygonale
- Sculpture numérique, ZBrush
- Dépliage UV
- Création de textures
- Anatomie

COMPÉTENCES

Très bon niveau en 3D

- Logiciels **Autodesk Maya** et **Autodesk 3DS MAX**
- Sculpture numérique à travers le logiciel **Pixologic ZBrush**
- **Adobe Photoshop** et **Maxon BodyPaint** pour la création de textures

Création de sites internet

- Conception, programmation et mise en place de sites internet : **Photoshop, Illustrator, Dreamweaver**
- Langages de programmation : **HTML/PHP/CSS, Javascript**

Curieux et passionné

- Veille active sur les technologies dans le domaine large de l'image de synthèse et plus spécifiquement les nouveaux procédés utilisés
- Goût du travail en équipe, autonomie

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2006 – 2011 **Concepteur – Designer Freelance de sites Internet – Strasbourg**
- Le golf d'Ammerschwihir
 - Tourissimo Strasbourg
 - SNCF - Mes Horaires TER Alsace
- 2004 – 2006 **Concepteur – Designer – Octa, ABGE – Strasbourg**
- Création de logos, chartes graphiques, plaquettes, sites Internet et intranet
- Responsable de la mise en place d'un centre d'appels – ABGE Telecom – Casablanca**
- Centre d'appel délocalisé au Maroc, où j'ai passé 8 mois
- 2002 – 2004 **Création d'une SARL, E-Livia, dans le web design – Strasbourg**
- Création de sites Internet

FORMATION

- 2010 **Stage de modelage sur modèles vivants (argile) – Atelier de sculpture Claris Garnier – Paris**
- 2009 – 2011 **Apprentissage de la 3D en autodidacte**
- Cours au format vidéo (liste non exhaustive)
<http://www.thegnomonworkshop.com>
<http://www.zbrushworkshops.com>
<http://www.cgsociety.org> (forums, masterclass)
<http://www.3dtotal.com>
 - Livres (liste non exhaustive)
Zack Petroc, *ZBrush® Sculpture numérique et création de personnages*
Scott Spencer, *Sculpture numérique avec ZBrush – L'anatomie humaine*
Ryan Kingslein, *ZBrush Studio Projects: Realistic Game Characters*
- 1998 – 2000 **BTS Géomètre Topographe – Lycée Henri Loritz – Nancy**
- 1998 **Baccalauréat série Économique et Sociale – Mention Assez Bien – Lycée Fustel Strasbourg**

LANGUES

- Anglais: lu, écrit, parlé
- Allemand : lu, écrit, parlé

LOISIRS

Depuis 2005, webmaster et rédacteur du blog : <http://www.digitalthink.fr>

Cinéma, 3D, effets spéciaux, design, architecture, photographie, Internet, lecture, musique, vélo, marche et footing